

Преобразования Лоренца

Данный вид преобразований, по предложению **А. Пуанкаре**, назван в честь голландского физика **Х. А. Лоренца**, который в серии работ (1892, 1895, 1899 годы) опубликовал их приближённый вариант (с точностью до членов порядка v^2/c^2). Позднее историки физики обнаружили, что эти преобразования были опубликованы независимо другими физиками:

1. 1887 год: **В. Фогт**, при исследовании **эффекта Доплера**^{[4][5]}.
2. 1897 год: **Дж. Лармор**, его целью было обнаружить преобразования, относительно которых **уравнения Максвелла** инвариантны^[6].

Лоренц исследовал связь параметров двух **электромагнитных** процессов, один из которых неподвижен относительно **эфира**, а другой движется^[7].

Современный вид формулам преобразования придали французский математик **А. Пуанкаре** (1900 год) и (параллельно и независимо) **А. Эйнштейн** (1905 год). Пуанкаре первым установил и детально изучил одно из самых важных свойств преобразований Лоренца — их **групповую структуру**, и показал, что «преобразования Лоренца представляют ничто иное как поворот в пространстве четырёх измерений, точки которого имеют координаты (x, y, z, it) »^[8]. Пуанкаре ввёл термины «преобразования Лоренца» и «**группа Лоренца**» и показал, исходя из эфирной модели, невозможность обнаружить движение относительно абсолютной системы отсчета (то есть системы, в которой эфир неподвижен), модифицировав таким образом принцип относительности Галилея^[источник не указан 1392 дня].

Эйнштейн в своей **теории относительности** (1905 год) распространил преобразования Лоренца на все физические (не только электромагнитные) процессы и указал, что все физические законы должны быть инвариантны относительно этих преобразований. **Геометрическую четырёхмерную модель** кинематики теории относительности, где преобразования Лоренца играют роль вращения координат, открыл **Герман Минковский**. В 1910 году **В. С. Игнатовский** первым попытался получить преобразование Лоренца на основе теории групп и без использования постулата о постоянстве скорости света.

Приведем вывод этих преобразований, основанный только на принципе относительности (т. е. на равноправии всех инерциальных систем отсчета). В этом выводе постулат постоянства скорости света не используется *ad hoc*, а оказывается следствием принципа относительности.

Обозначим множество всех инерциальных систем отсчета K . Рассмотрим две инерциальные системы отсчета k, k' из K , движущиеся друг относительно друга со скоростью V . Выберем декартовы координаты в этих системах отсчета так, чтобы в начальный момент времени начала координат совпадали, а оси были параллельны. В системе отсчета k моменты времени и координаты вдоль направления \mathbf{u} будем обозначать t и x соответственно, в системе отсчета k' — t' и x' .

Оси X и X' направим так, чтобы система k' двигалась со скоростью \mathbf{V} относительно системы k вдоль оси X , а система k двигалась со скоростью $-\mathbf{V}$ вдоль оси X' системы k' . Равномерное движение свободной материальной точки со скоростью \mathbf{v} в системе k описывается уравнением

$$\mathbf{r}(t) = \mathbf{r}_0 + \mathbf{v}t \quad (\text{L1})$$

а в системе k' — уравнением

$$\mathbf{r}'(t') = \mathbf{r}'_0 + \mathbf{v}'t' \quad (\text{L2})$$

Преобразование координат t, x, y, z системы k в координаты t', x', y', z' системы k' должно быть таким, чтобы уравнение (L1) переходило в уравнение (L2). Это означает, что прямая в пространстве \mathbf{r}, t должна переходить в прямую в пространстве \mathbf{r}', t' . Таким свойством обладает линейное преобразование. (см. примечание 1)

$$\begin{aligned} t' &= a_{tt}(\mathbf{V})t + a_{tx}(\mathbf{V})x + a_{ty}(\mathbf{V})y + a_{tz}(\mathbf{V})z, \\ x' &= a_{xt}(\mathbf{V})t + a_{xx}(\mathbf{V})x + a_{xy}(\mathbf{V})y + a_{xz}(\mathbf{V})z, \\ y' &= a_{yt}(\mathbf{V})t + a_{yx}(\mathbf{V})x + a_{yy}(\mathbf{V})y + a_{yz}(\mathbf{V})z, \\ z' &= a_{zt}(\mathbf{V})t + a_{zx}(\mathbf{V})x + a_{zy}(\mathbf{V})y + a_{zz}(\mathbf{V})z, \end{aligned}$$

где величины a_{ij} зависят только от скорости относительного движения систем отсчета.

При нашем выборе направления этой скорости вдоль параллельных осей X, X' общий вид линейных преобразований можно упростить:

$$t' = a_{tt}(\mathbf{V})t + a_{tx}(\mathbf{V})x, \quad (\text{L3})$$

$$x' = a_{xt}(\mathbf{V})t + a_{xx}(\mathbf{V})x, \quad (\text{L4})$$

$$y' = y, \quad z' = z. \quad (\text{L5})$$

Действительно, в силу однородности и изотропности пространства, преобразования вдоль оси X не должны зависеть от значения координат y и z . Сами координаты y и z тоже не должны преобразовываться, иначе поперечные размеры тел будут зависеть от скорости их движения, что приведет к неравноправию различных инерциальных систем отсчета (см. примечание 2).

Найдем явный вид четырех неизвестных функций $a_{tt}(\mathbf{V}), a_{tx}(\mathbf{V}), a_{xt}(\mathbf{V}), a_{xx}(\mathbf{V})$, опираясь только на принцип относительности и свойства однородности и изотропности нашего пространства-времени. Повернем оси координат в двух системах отсчета вокруг некоторого направления, перпендикулярного скорости \mathbf{V} , на 180° . Это приведет замене

x на $-x$ и x' на $-x'$. Если теперь заменить направление скорости \mathbf{V} на противоположное, т. е. на $-\mathbf{V}$, то преобразования (L3), (L4) примут вид

$$t' = a_{tt}(-\mathbf{V})t - a_{tx}(-\mathbf{V})x, \quad (\text{L6})$$

$$x' = -a_{xt}(-\mathbf{V})t + a_{xx}(-\mathbf{V})x \quad (\text{L7})$$

Заметим, что произведенные преобразования привели к тому, что система k' движется, как и прежде, вдоль оси X системы k со скоростью \mathbf{V} . В силу изотропности пространства (равноправия всех направлений) вид равенств (L3), (L4) не зависит от направления осей X, X' . Следовательно, формулы (L6), (L7) должны совпадать с (L3), (L4). Это возможно лишь в том случае, если функции $a_{tt}(\mathbf{V}), a_{xx}(\mathbf{V})$ четные, а функции $a_{xt}(\mathbf{V}), a_{tx}(\mathbf{V})$ — нечетные.

Теперь учтем, что точка $x = 0$ движется со скоростью $-\mathbf{V}$ вдоль оси X' в системе k' , так что $x' = -Vt'$. Из уравнений (L3), (L4) следует, что

$$a_{xt}(\mathbf{V}) = -V a_{tt}(\mathbf{V}).$$

Аналогично, точка $x'=0$ движется со скоростью \mathbf{V} вдоль оси X в системе k : $x=Vt$, так что

$$a_{xt}(\mathbf{V}) = -V a_{xx}(\mathbf{V}).$$

Вводя теперь вместо нечетной функции $a_{tx}(\mathbf{V})$ четную функцию $g(\mathbf{V})$

$$a_{tx}(\mathbf{V}) = -V a(\mathbf{V}) g(\mathbf{V}),$$

получаем

$$t' = a(\mathbf{V})[t - V g(\mathbf{V})x], \quad (\text{L8})$$

$$x' = a(\mathbf{V})[x - Vt]. \quad (\text{L9})$$

Рассмотрим еще одну инерциальную систему отсчета k'' , движущуюся со скоростью \mathbf{V}' вдоль оси X' системы k' . Закон преобразования из системы k' в систему k'' должен иметь вид, аналогичный (L8), (L9):

$$t'' = a(\mathbf{V}')[t' - u' g(\mathbf{V}')x'], \quad (\text{L10})$$

$$x'' = a(\mathbf{V}')[x' - V't']. \quad (\text{L11})$$

Подставляя в (L10), (L11) выражения для x', t' из (L8), (L9), получаем ($u=V$)

$$t'' = \alpha(u') \alpha(u) (1 + uu'g(u')) \left(t - \frac{u'g(u') + ug(u)}{1 + uu'g(u')} x \right), \quad (L12)$$

$$x'' = \alpha(u') \alpha(u) (1 + uu'g(u')) \left(x - \frac{u' + u}{1 + uu'g(u')} t \right). \quad (L13)$$

С другой стороны, равенства (L12), (L13) описывают переход из системы k в систему k' , движущуюся вдоль оси X с некоторой скоростью u'' :

$$t'' = \alpha(V'') [t - V''g(V'')x], \quad (L14)$$

$$x'' = \alpha(V'') [x - V''t]. \quad (L15)$$

Из сравнения соотношений (L12), (L13) с (L14), (L15) следуют равенства

$$g(V) = g(V') = g = \text{const}, \quad (L16)$$

$$\alpha(V'') = \alpha(V) \alpha(V') (1 + VV'g), \quad (L17)$$

$$V'' = (V + V') / (1 + VV'g). \quad (L18)$$

Равенство (L16) вводит некоторую постоянную величину, размерность которой — обратный квадрат скорости. Эта величина одинакова во всех системах отсчета, и ее численное значение не может быть выведено из каких-либо общих принципов. Экспериментальное значение этой величины $g = c^{-2}$, где c — скорость света в вакууме. В классической нерелятивистской механике $g = 0$.

Равенство (L17) — функциональное уравнение, из которого (с учетом (L18)) можно определить вид неизвестной функции $\alpha(u)$ (см. примечание 3):

$$\alpha(u) = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} \quad (L19)$$

Равенство (L18) определяет закон сложения скоростей для движений вдоль оси X : Важное свойство этого закона: если u' , то u'' ; если $u' = c$, то $u'' = c$; если $u' > c$, то $u'' > c$.

Следовательно, если скорость частицы (или электромагнитной волны) равна c в одной системе отсчета, то она одинакова во всех инерциальных системах отсчета.

Итак, мы вывели соотношения (*) из принципа относительности и получили следствием постоянство скорости c во всех инерциальных системах отсчета. Важно отметить принципиальное отличие данного подхода к выводу преобразований Лоренца от общепринятого. Постоянство скорости света во всех инерциальных системах

отсчета — это экспериментальный факт, установленный с определенной степенью точности. Приведенный выше вывод не опирается на этот факт, из него следует только *существование* скорости, одинаковой во всех инерциальных системах отсчета.

Примечание 1. О линейности преобразований Лоренца

В книге В. А. Фока "Теория пространства, времени и тяготения", (1961) в Добавлении А на стр. 510—514 показано, что самым общим видом преобразования, переводящим прямую в прямую, является дробно-линейное. Преобразования, которые получаются в этом случае (**преобразования Лоренца-Фока**), приводят к интересным и необычным свойствам пространства-времени. Так например, точки, бесконечно удаленные друг от друга (в пространстве или во времени) в одной системе отсчета, оказываются на конечных расстояниях в другой системе отсчета. Однако, если ввести дополнительное требование инвариантности бесконечности, преобразование сводится к линейному.

Примечание 2. О преобразовании поперечных размеров движущихся тел

Рассмотрим, машину, проезжающую в ворота с поперечными размерами, равными поперечным размерам машины. Если предположить, что поперечные размеры движущихся тел уменьшаются, то в системе отсчета, связанной с воротами, машина проедет, так как ее поперечные размеры стали меньше. В системе отсчета машины меньше стали поперечные размеры ворот, и машина застрянет. Если предположить, что поперечные размеры движущихся тел увеличиваются, то машина застрянет в системе отсчета, связанной с воротами. В любом случае требование равноправия инерциальных систем отсчета приводит к инвариантности поперечных размеров движущихся тел.

Примечание 3. Вывод явного вида функции $a(V)$

Явный вид функции $a(V)$ можно получить и не решая сложное функциональное уравнение (L17), если записать преобразование из системы k' в систему k . Оно отличается от преобразования из k в k' заменой u на $-u$ в формулах (L8), (L9):

$$t = a(V)(t' + Vg(V)x'), \quad x = a(V)(x' + Vt').$$

Подставив в правые части этих формул выражения для x' , t' из (L8), (L9);, получаем тождественное преобразование из k в k : $t = a(V)^2(1 - V^2g(V))t$, $x = a(V)^2(1 - V^2g(V))x$, откуда следует равенство (L19).